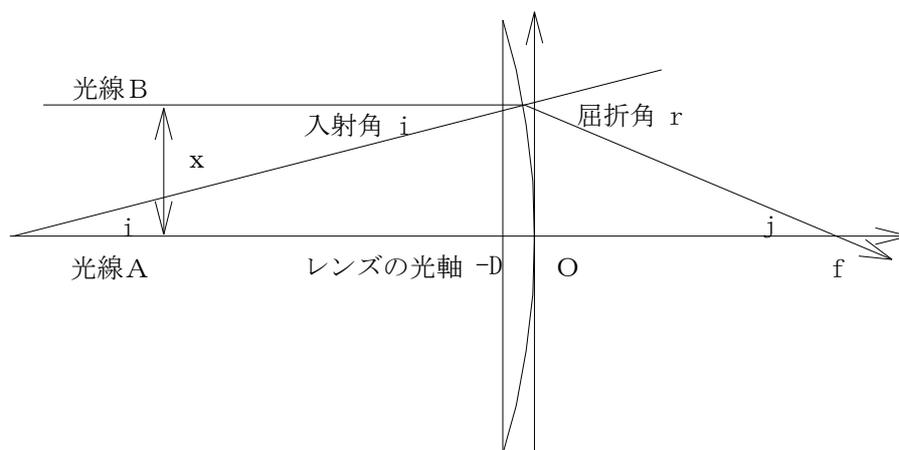


物理 I B プリント 凸レンズの焦点距離

目的: 薄い片側が平面の凸レンズ(片凸レンズ)の焦点距離をレンズの材料の屈折率とレンズの形状(曲率半径)で表わす式を求める。



(A) 干渉により求める

光軸を通る光線Aと光軸から x 外れた光線Bが干渉すると考える。この2つのコースの光が互いに強め合うためには位相がずれない(それぞれの光学距離が等しい)ければよい。

光軸でのレンズの厚さを D とすると、光軸から x 離れた所でのレンズの厚さは $D - R(1 - \cos i)$ になる。また、レンズを出てからの距離は、それぞれ、 f と $\sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2}$ である。また、レンズの中では光の波長が短くなるので、干渉計算における距離を光学的距離に直さなければならない(光学的距離 = レンズの素材の屈折率 \times レンズ内通過距離)。これより、光学的な距離の差 ΔL をもとめると、

$$\Delta L = \left\{ n(D - R(1 - \cos i)) + \sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} \right\} - (nD + f) \text{ である。}$$

$\Delta L = -nR(1 - \cos i) + \sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} - f$ である。この2、3項目を取り出し、分子の有理化と整理

よる変形を行うと、 $\sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} - f = \frac{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2 - f^2}{\sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} + f}$

$$= \frac{2fR(1 - \cos i) + R^2(1 - \cos i)^2 + x^2}{\sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} + f} = \frac{2fR(1 - \cos i) + R^2(1 - \cos i)^2 + x^2}{2f} \quad (\text{分母を近似})$$

$$\cong \frac{x^2}{2R} + \frac{1}{2f} \left(\frac{x^2}{2R} \right)^2 + \frac{x^2}{2f} \quad (\text{分子の近似 } \because R(1 - \cos i) = \frac{x^2}{2R} \text{ より } x^2, R(1 - \cos i) \ll f \cong R)$$

$$\cong \frac{x^2}{2R} + \frac{x^2}{2f} \quad (\text{第2項を無視する } \because \frac{1}{2f} \left(\frac{x^2}{2R} \right)^2 = \frac{x^2}{2R} \left(\frac{x^2}{4fR} \right) \ll \frac{x^2}{2R})$$

よって、 $\Delta L \cong -nR(1 - \cos i) + \frac{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2 - f^2}{\sqrt{(f + R(1 - \cos i))^2 + x^2} + f} \approx -\frac{nx^2}{2R} + \frac{x^2}{2R} + \frac{x^2}{2f}$ である。

x にかかわらず光学的距離の差がゼロになるには、 $-\frac{nx^2}{2R} + \frac{x^2}{2R} + \frac{x^2}{2f} = 0$ だから、 $\frac{x^2}{2} \left(\frac{1}{f} - \frac{(n-1)}{R} \right) = 0$

より、光軸からのずれ x にかかわらず位相がずれないためには、焦点距離 $f = \frac{R}{n-1}$ であることになる。

(当然、屈折の法則(スネルの法則)を使って求めたものと同じ結論になっている。)